**Documento di specifica dei requisiti**

Il programma consiste nel far accedere l’utente ad una schermata iniziale dove l’utente può decidere le azioni a schermo.

Se l’utente seleziona il bottone “play”, dopo aver inserito il nome, il sistema fa comparire la schermata di gioco dove l’utente potrà giocare.

Premendo il pulsante “ranking” il sistema farà comparire una finestra contenti i risultati delle partite precedenti con il relativo punteggio.

Premendo il bottone “record” nella schermata di inizio comparirà a schermo una finestra che permetterà al giocatore di visualizzare il punteggio più alto nello storico delle partite.

**Casi d’uso testuale**

**Titolo:** Brick Breaker.

**Attore Principale:** Utente.

**Livello di dettaglio:** livello di dettaglio vicino alla percezione dell’utente.

**Racconto:**

* + L’utente accede alla schermata di inizio gioco**.**
  + L’utente seleziona il bottone Record**.**
    - Il sistema fa comparire una schermata.
  + L’utente seleziona il bottone “New game”**.**
    - Il sistema fa comparire una schermata contenente il gioco**.**
    - L’utente selezionando il tasto “Invio” avvia la partita.
    - La partita ha termine quando la pallina giunge il fondo o il giocatore termina tutti i mattoni.